

Žaidimai su virve

Ši veikla tinka ir lauke, ir viduje.

Reikės:

- ilgos virvės.

Ilgą virvę zigzagais išvingiuokite ant žolės arba po namus. Stebėkite, ar vaikui pavyksta eiti virve. Ištieskite virvę tiesiai ir leiskite vaikui išskėtomis rankomis į šalis eiti ja tarsi lynu išlaikant pusiausvyrą. Kol virvė dar guli tiesiai, paprašykite vaiko sugalvoti kuo daugiau būdų, kaip galima ja pereiti: eiti tiesiai, peršokti (viena koja arba abiem), šokinėti palei ją, ropoti ir kitaip.



6 SKYRIUS

Kelionėse

„Vaikai – geriausia paguoda senatvėje, bet jie padeda ją pasiekti greičiau.“

Lionelis Kaufmanas (Lionel M. Kauffman)

Dauguma vaikų, nesvarbu, kokio amžiaus mieliau žais ir judės, nei ilgesnį laiką ramiai sėdės vienoje vietoje. Be to, vienu dvejų metų vaikų kalbėjimo įgūdžiai ir gebėjimai savarankiškai žaisti arba užsiimti kitokia veikla gana riboti. Dėl šios priežasties ilgos kelionės su mažyliu automobiliu arba laukimas eilėje prie gydytojo kabineto gali būti sunkus išbandymas.

Tačiau yra paprastų dalykų, kaip padėti savo vaikui įveikti šiuos sunkumus. Duokite „Užsiėmimų krepšį“ (žr. 1 skyrių), pridėtą jam tinkamų daiktelių. Pasiimkite jo mėgstamą knygą, žaislą arba užkandžių, galinčių padėti tada, kai esate priversti sėdėti ir laukti. Dainuokite, deklamuokite eilėraščius, išmokite paprastų žaidimų pirštais, padedančių išlaikyti vaiko dėmesį (žr. 7 skyrių).

Šiame skyriuje pateikti siūlymai puikiai tiks tada, kai jūsų vaikui reikia tiesiog pasėdėti. Paprasti užsiėmimai ir žaidimai užims jį ir pralinksmins, o daugelį jų vaikas gali pamėgti ir norės tai daryti ir kitomis aplinkybėmis.

Kur tai?

Vairuodami automobilį galite vardyti vaikui, ką matote, ir prašyti jo parodyti, kur tai yra (pavyzdžiui: „Kur yra medis?“). Jeigu laukiate tokioje vietoje, kur vaikas gali vaikštinėti, paprašykite, kad nueitų prie jūsų įvardyto objekto.

Dienos spalva

Prieš leisdamiesi į kelionę automobiliu, išsirinkite „dienos spalvą“. Važiuodami automobiliu, apsipirkdami parduotuvėje ar laukdami prie gydytojo kabineto, padėkite savo mažiui rasti aplinkoje jūsų išsirinktos spalvos daiktų.

Kuo tu norėtum būti?

Savo dvimetį ar trimetį galite paskatinti fantazuoti žaisdami panašius į šį žaidimus. Paklauskite vaiko: „Jeigu vienai dienai galėtum virsti koku nors gyvūnu, kuo norėtum būti?“ arba „Kaip manai, ką veiktum tą dieną?“ Galite vaikui duoti keletą pavyzdžių arba patys pradėti žaidimą apsimetę, kad esate kaulo ieškantis šuo arba lizde parsikrengiančios mamytės laukiantis mažas paukštelis.

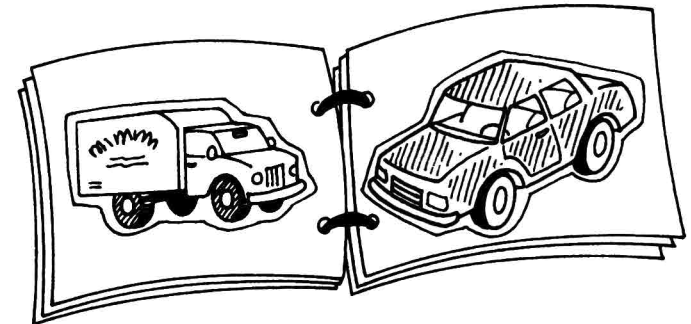
Automobilio knyga

Reikės:

- senų žurnalų;
- žirklių;
- spalvoto popieriaus;
- klijų;
- permatomos lipnios plėvelės;
- skylamušio;
- kaspino.

Senuose žurnaluose susiraskite automobilių ir kitų transporto priemonių paveikslėlių. Iškirpkite ir prikljuokite juos prie spalvoto popieriaus lapų. Kairėje kiekvieno lapo paraštėje išmuškite dvi arba tris skylės ir, pervėrę per jas kaspiną, padarykite knygelę. (Jeigu norite, lapus galite susegti į segtuvą arba tarpusavyje.)

Kelionėje duokite savo vaikui šią knygelę. Ją vartant, pateikite klausimų. Pavyzdžiui, „Ar gali rasti mėlyną mašiną?“ arba „Ar gali rasti sunkvežimį?“ ir pan.



Smagūs eilėraščiai

Vairuodami galite deklamuoti žinomus eilėraščius arba dainuoti mėgstamas daineles. Priėję besirimuojantį žodį, galite palaukti, kad mažylis pats jį įterptų. Pavyzdžiui: „Mano batai buvo du, vienas dingo...“ arba „Opa opa opapa, augo žirnis ir...“

Pateik klausimą

Kol važiuojate automobiliu arba restorane laukiate užsakyto maisto, skirkite kelias minutes savo vaikui ir pateikite keletą klausimų. Stenkitės vengti klausimų, į kuriuos atsakymai būtų „taip“ arba „ne“, skatinkite ieškoti priežasčių. Kai kurie atsakymai gali būti be galo smagūs, bet apskritai nustebsite, kiek daug galite sužinoti apie savo vaiką atidžiai išklausę jo atsakymų. Štai keli klausimai, nuo kurių galite pradėti:

- Kas tavo geriausias draugas (draugė)?
- Iš kur atsiranda pinigai?
- Ką geriausia gali pasakyti apie mamytę (tėvelį)?
- Ką labiausiai mėgsti veikti?
- Kada Dievas miega?

Kas nutiktų, jeigu?..

Tai puikus užsiėmimas mažų vaikų kūrybiniam mąstymui lavinti. Paklauskite savo vaiko: „Kas nutiktų, jeigu?..“ Pavyzdžiui: „Kas nutiktų, jeigu vėl atsirastų dinosaurų?“, „Kas nutiktų, jeigu automobiliai galėtų skraidyti?“, „Kas nutiktų, jeigu brokoliai būtų šokolado skonio?“, „Kas nutiktų, jeigu visi medžiai būtų raudoni?“ ir panašiai.

Įrašas kelionėms

Reikės:

- *įrašymo priemonės.*

Skirkite laiko įrašui – įrašykite pažįstamus namų garsus, gyvūnų skleidžiamus garsus, garsus lauke, vaikui pažįstamus balsus ir pan. Vairuodami paleiskite įrašą ir paprašykite vaiko atspėti, kokie tai garsai.

Galite šį žaidimą pajvairinti – išrinkite vaikui žinomą pasaką ir ją įrašykite. Skaitydami padarykite keletą klaidų, kai kuriose vietose akivaizdžiai pakeiskite žodžius kitais. Lai vaikas klausosi įrašo ir pastebi klaidas.